(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平10-207685

(43)公開日 平成10年(1998)8月7日

(51) Int.Cl. ⁶	識別記号	FΙ	
G06F 3/16	3 3 0	G06F 3/16	3 3 0 Z
12/00	547	12/00	547H
G10L 3/00	5 5 1	G10L 3/00	5512

幸本論文 未請求 請求項の数60 OL (全 15 頁)

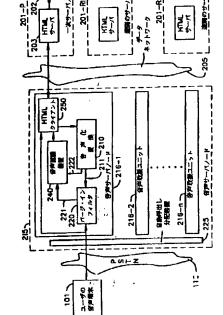
		著金帽不	木間水 間水項の数60 01 (主 15 員)
(21)出願番号	特顧平9-333888	(71)出願人	390035493 エイ・ティ・アンド・ティ・コーポレーシ
(22)出顧日	平成9年(1997)12月4日		ョン AT&T CORP.
(31) 優先権主張番号 (32) 優先日 (33) 優先権主張国	08/759916 1996年12月4日 米国(US)	(72)発明者 (74)代理人	アメリカ合衆国 10013-2412 ニューヨ ーク ニューヨーク アヴェニュー オプ ジ アメリカズ 32 ダニエル ジッツチャック メイヤー アメリカ合衆国 07059 ニュージャーシ ィ,ウォーレン,アップル ツリー レー ン 9 弁理士 岡部 正夫 (外3名)

(54) 【発明の名称】 ハイパーリンク化された情報との音声化されたインターフェースのためのシステムおよび方法

(57)【 要約】

【 課題】 本発明は、格納された情報とユーザとが対話 (Interaction)、特に、そのような対話が音声会話を介して行われる技術に関し、音声ブラウザの改善を提供することを目的とする。

【解決手段】 本発明は、音声の形式でユーザに対して提示される複数のハイパーリンクの中から1 つのハイパーリンクの選択を容易にするものであり、該複数のハイパーリンクと1以上の他の語の音声発声を表す、ハイパーリンクの識別を含んだ第1の信号を該ユーザに提供し、該ユーザによって発声された音声を表す第2の信号の音声認識を実行する段階とからなり、該音声認識が、少なくとも2つの該ハイパーリンクに対応するエントリからなる認識装置の語彙を使うことによって実行されることを特徴とする。



BEST AVAILABLE COPY

【特許請求の範囲】

【 請求項1 】 音声の形式でユーザに対して提示される 複数のハイパーリンクの中から1 つのハイパーリンクの 選択を容易にする方法であって、該方法は、

該複数のハイパーリンクと 1以上の他の語の音声発声を表す第1の信号を該ユーザに提供する段階からなり、該信号は該ハイパーリンクの識別を含んでおり、該方法はさらに、

該ユーザによって発声された音声を表す第2の信号の音声認識を実行する段階とからなり、該音声認識が、少な 10 くとも2 つの該ハイパーリンクに対応するエントリーからなる認識装置の語彙を使うことによって実行されることを特徴とする方法。

【請求項2】 請求項1 に記載の方法において、該信号を提供する段階は、テキストの集成に基づいて該第1 の信号における該音声発声を合成する段階を含み、該集成が該複数のハイパーリンクを含むことを特徴とする方法。

【請求項3】 請求項2 に記載の方法において、該テキストの集成がコンピュータ・ネットワーク・サーバによ 20って提供されるドキュメントのテキストからなることを特徴とする方法。

【 請求項4 】 請求項3 に記載の方法において、該ドキュメント がHT ML ページからなることを特徴とする方法。

【請求項5】 請求項1 に記載の方法において、該第1 の信号で表される該音声発声の少なくとも一部分があらかじめ録音された人間の声からなることを特徴とする方法。

【 請求項6 】 請求項1 に記載の方法において、該ユー 30 ザに提供されるハイパーリンクの該発声が、該他の語の 該発声とは聴覚的に異なることを特徴とする方法。

【 請求項7 】 請求項1 に記載の方法において、該第1 および第2 の信号が電話ネットワーク上で伝送され、そして少なくとも該信号のルーティングの部分が認識されたハイパーリンクに基づくことを特徴とする方法。

【 請求項8 】 請求項1 に記載の力法において、該ハイパーリンクの該少なくとも2 つが、該複数のハイパーリンクのすべてのハイパーリンクより 少ないハイパーリンクを含むことを特徴とする方法。

【 請求項9 】 請求項1 に記載の方法においてさらに、該ユーザに提供されるすべてのハイパーリンクのサブセットである該認識装置の語彙エントリーを選択する段階からなることを特徴とする方法。

【請求項10】 請求項1 に記載の方法においてさらに、該複数のハイパーリンクのサブセットを規定する時間的なウィンドウに従って該ハイパーリンクの該少なくとも2つを選択する段階からなることを特徴とする方法。

【 請求項1 1 】 請求項1 0 に記載の方法においてさら 50

に、該音声認識を実行する段階は、該ウィンドウ内で特定のハイパーリンクの時間的な位置に基づいて該ハイパーリンクの該少なくとも2つの中からの結果としての認識として特定のハイパーリンクを選択する段階からなることを特徴とする方法。

【請求項12】 請求項1 に記載の方法において、該音 声認識のための該認識装置の語彙からなる該複数のハイパーリンク・エントリーが、所定の時間間隔の間に該第1 の信号の中に発生した該複数のハイパーリンクのサブセットに限定されることを特徴とする方法。

【請求項13】 請求項12に記載の方法において、該認識装置の語彙からなる該ハイパーリンク・エントリーの各々が、該第2の信号の未知の音声発声を表す確立が同じであることを特徴とする方法。

【請求項14】 請求項12に記載の方法において、該認識装置の語彙からなる該ハイパーリンク・エントリーの任意の1つが、該所定の時間間隔における該任意のハイパーリンクの時間的な位置に従って重み付けられている、該第2の信号の未知の音声発声を表す確立を有することを特徴とする方法。

【請求項15】 請求項1 に記載の方法においてさらに、認識されたハイパーリンクに基づいて所定のアクションを実行させる段階からなることを特徴とする方法。 【請求項16】 請求項1 に記載の方法においてさらに、認識されたハイパーリンクに基づいてトランザクションを初期化する段階からなることを特徴とする方法。 【請求項17】 請求項1 に記載の方法においてさらに、認識されたハイパーリンクに基づいてトランザクションを実行する段階からなることを特徴とする方法。

【請求項18】 請求項2 に記載の方法においてさらに、認識されたハイパーリンクに基づいてテキストの第2の集成を識別する段階からなることを特徴とする方法。

【 請求項19 】 請求項18 に記載の方法において、該 第2 のテキスト の集成がコンピュータ・ネットワーク・ サーバ上にあるドキュメント のテキスト を含むことを特 徴とする方法。

【請求項20】 音声の形式でユーザに対して提示される複数のハイパーリンクの中から1つのバイパーリンクの選択を容易にするシステムであって、該システムが、該複数のハイパーリンクと1以上の他の語の音声発声を表す第1の信号を該ユーザに提供するインターフェースからなり、該信号は該ハイパーリンクの識別を含んでおり、該システムは更に、

該ユーザによって発声された音声を表す第2 の信号の音声認識を実行する音声認識装置とからなり、該音声認識が、少なくとも2 つの該ハイパーリンクに対応するエントリーからなる認識装置の語彙を使うことによって実行されることを特徴とするシステム。

【請求項21】 請求項20に記載のシステムにおい

て、該インターフェースは、テキストの集成に基づいて 該第1の信号における該音声発声を合成するよう動作 し、該集成は該複数のハイパーリンクを含むことを特徴 とするシステム。

【 請求項2 2 】 請求項2 0 に記載のシステムにおいて、該テキストの集成がコンピュータ・ネットワーク・サーバによって提供されるドキュメントのテキストからなることを特徴とするシステム。

【 請求項23 】 請求項20 に記載のシステムにおいて、該第1の信号で表される該音声発声の少なくともー 10部分があらかじめ録音された人間の声からなることを特像とするシステム。

【請求項24】 請求項20 に記載のシステムにおいて、該第1の信号の該ハイパーリンクの識別が、該他の語の該発声とは聴覚的に異なる形式で該ユーザに対して提供されるハイパーリンクの該発声を提供することによって実行されることを特徴とするシステム。

【 請求項25 】 請求項20のシステムにおいて、該第1および第2の信号が通信ネットワーク上で伝送され、そして少なくとも該信号のルーチングの部分が認識され 20たハイパーリンクに基づくことを特徴とするシステム。

【 請求項26 】 請求項20 に記載のシステムにおいて、該認識手段に対する語彙のエントリーが、該ユーザに対して提供されたすべてのハイパーリンクのサブセットであるように選択されることを特徴とするシステム。

【 請求項27 】 請求項20 に記載のシステムにおいて さらに、該複数のハイパーリンクのサブセットを規定す る時間的なウィンドウに従って該ハイパーリンクの該少 なくとも2つを選択する手段を含むシステム。

【請求項28】 請求項27に記載のシステムにおいて、該音声認識装置は、該ウィンドウ内で特定のハイパーリンクの時間的な位置に基づいて該ハイパーリンクの該少なくとも2つの中からの結果としての認識として特定のハイパーリンクを選択することを特徴とするシステム。

【請求項29】 請求項20に記載のシステムにおいて、該音声認識装置に対する該音声認識装置の語彙からなる該ハイパーリンク・エントリーが、所定の時間間隔の間に該第1の信号の中に発生した該複数のハイパーリンクのサブセットに限定されることを特徴とするシステ 40人

【請求項30】 請求項29に記載のシステムにおいて、該認職装置の語彙からなる該ハイパーリンク・エントリーの各々が、該第2の信号の未知の音声発声を表す確立が同じであることを特徴とするシステム。

【 請求項3 1 】 請求項2 9 に記載のシステムにおいて、該認識装置の語彙からなる該ハイパーリンク・エントリーの任意の1 つが、該所定の時間間隔における該任意のハイパーリンクの時間的な位置に従って重み付けられる、該第2 の信号の未知の音声発声を表す確立を有す 50

ることを特徴とするシステム。

【 請求項3 2 】 請求項2 0 に記載のシステムにおいて、該認識されたハイパーリンクに基づいて所定のアクションを実行させる手段を含むことを特徴とするシステム。

【 請求項3 3 】 請求項2 0 に記載のシステムにおいて さらに、認識されたハイパーリンクに基づいてトランザ クションを初期化するトランザクション初期化装置から なることを特徴とするシステム。

【 請求項34 】 請求項20に記載のシステムにおいて さらに、認識されたハイパーリンクに基づいてトランザ クションを実行するトランザクション・プロセッサから なることを特徴とするシステム。

【請求項35】 請求項21に記載のシステムにおいて、認識されたハイパーリンクに基づいてテキストの第2の集成を識別する手段を含むことを特徴とするシステム。

【 請求項3 6 】 請求項3 5 に記載のシステムにおいて、第2 のテキスト の集成がコンピュータ・ネットワーク・サーバ上にあるドキュメント のテキスト からなることを特徴とするシステム。

【請求項37】 音声化された情報インターフェース・システムであって、該システムは、

1 つ以上の対応する情報リンクを有するテキストを含む情報のデータベースと、

該データベースと関連して情報が音声化された形式で提供されるよう動作する手段と、

該提供された情報に関連するユーザによる音声応答を認 識する手段と、

該認識されたユーザ応答に応動して、該情報リンクのうちの少なくとも1つに関連する情報へシフトする手段とを含むシステム。

【 請求項38】 請求項37に記載のシステムにおいて、該情報のデータベースが複数の情報層として配置され、そして該情報層間のリンクが該情報リンクによって提供されることを特徴とするシステム。

【 請求項39 】 請求項38に記載のシステムにおいて、該情報リンクが、任意の情報層の識別された情報セグメントとして提供されることを特徴とするシステム。

【 請求項40】 請求項39に記載のシステムにおいて、該任意の情報層の中の該情報が複数のテキスト・語として提供されることを特徴とするシステム。

【請求項41】 請求項37に記載のシステムにおいて、該音声化された形式で情報が提供されるようにする手段が、他の音声化された情報とは聴覚的に異なる方法で、該情報リンクが提供されるようにする更なる手段を含むことを特徴とするシステム。

【請求項42】 請求項41に記載のシステムにおいて、該情報リンクが聴覚的に異なる方法で提供されるようにする該更なる手段が、該他の音声化された情報とは

異なる反対の性の声によって該情報リンクが音声化され るように動作することを特徴とするシステム。

【 請求項43】 請求項37に記載のシステムにおい て、ユーザによる該音声応答が、該システムによってあ らかじめ規定されたアクションに対する指令として構成 されることを特徴とするシステム。

【 請求項4 4 】 請求項3 9 に記載のシステムにおい て、ユーザによる該音声応答が、該任意の層の該識別さ れた情報セグメントの1 つの繰返しとして構成されるこ とを特徴とするシステム。

【 請求項45】 請求項37に記載のシステムにおい て、該ユーザに対する該音声応答の確認を提供する更な る手段を含むことを特徴とするシステム。

【請求項46】 請求項37に記載のシステムにおい て、該情報のデータベースにあるグラフィック情報をユ ーザに提供する更なる手段を含むことを特徴とするシス テム。

【請求項47】 請求項46に記載のシステムにおい て、該グラフィック 情報が、グラフィック・アクセス・ チャネル手段を経由して該ユーザに提供されることを特 20 徴とするシステム。

【請求項48】 1つ以上の対応する情報リンクを有す るテキストを含む、格納された情報への音声化アクセス を提供する方法であって、該方法は、

該情報の少なくとも一部分が音声化された形式で提供さ れるようにする段階と、

該提供された情報に関連するユーザからの音声応答を認 識する段階と、

該認識されたユーザ応答に応動して、該情報リンクのう ちの少なくとも1つに関連する情報へシフトする段階と 30 からなることを特徴とする方法。

【請求項49】 請求項48に記載の方法において、該 情報が複数の情報層として配置され、該情報層間のリン クが該情報リンクによって提供されることを特徴とする

【 請求項50】 請求項49に記載の方法において、該 情報リンクが、任意の情報層の識別された情報セグメン トとして提供されることを特徴とする方法。

【請求項51】 請求項50に記載の方法において、該 任意の情報層の中の該情報が複数のテキスト・語として 40 提供されることを特徴とする方法。

【請求項52】 請求項48に記載の方法において、該 音声化された形式で情報が提供されるよう にする 該段階 が、他の音声化された情報とは聴覚的に異なる方法で、 該情報リンクが提供されるようにする副段階を含むこと を特徴とする方法。

【請求項53】 請求項52に記載の方法において、該 情報リンクが聴覚的に異なる方法で提供されるようにす る該サブ段階が、該他の音声化された情報とは異なる反 対の性の声によって該情報リンクが音声化されるように 50 【 発明の属する技術分野】

することを特徴とする方法。

【請求項54】 請求項48に記載の方法において、ユ ーザによる該音声応答が所定のアクションに対する指令 として構成されることを特徴とする方法。

【 請求項55】 請求項50に記載の方法において、ユ ーザによる該音声応答が、該任意の層の該識別された情 報セグメントの1つの繰返しとして構成されることを特 徴とする方法。

【請求項56】 請求項48に記載の方法において、該 10 ユーザに対する該音声応答の確認を提供する更なる段階 を含むことを特徴とする方法。

【請求項57】 請求項48に記載の方法において、該 格納された情報にあるグラフィック情報をユーザに提供 する更なる段階を含むことを特徴とする方法。

【 請求項58】 請求項57に記載の方法において、該 グラフィック情報が、グラフィック・アクセス・チャネ ル手段を経由して該ユーザに提供されることを特徴とす る方法。

【請求項59】 情報の格納されたデータベースへのイ ンターフェースを提供するシステムであって、該システ ムは、

一組のリンクされた情報層として、音声の型式で格納さ れている該情報のデータベースを提供する手段と、 ユーザに該情報の特定の層を提供するよう 動作する手段

該特定の層の情報に関連して該ユーザによる音声応答を 認識する手段と、

該認識されたユーザ応答に基づいて該特定の層から1 つ のリンクされた層ヘシフト するよう 動作する手段とから なることを特徴とするシステム。

【 請求項60】 情報の格納されたデータベースへイン ターフェースを提供するシステムであって、該システム は、

一組のリンクされた情報層として情報の該データベース を確立する手段からなり、そのような層間のリンクが特 定の情報層のリンク語に関連しており、該システムは更

該格納された情報層と結合して動作し、任意の層の情報 が音声化された形式で提供されるようにする手段からな り、該任意の層の該リンク・語が該任意の層の中他の情 報とは聴覚的に異なる方法で提供されるものであり、該 システムは更に、

該任意の層の該リンク・語の1 つに関連するユーザから の音声応答を認識する手段と、

該認識された音声によるユーザ応答に基づいて任意の層 から該リンク・語ヘリンクされた別の層ヘシフトするよ うに動作する手段とからなることを特徴とするシステ

【 発明の詳細な説明】

【 0001】本出願は、格納された情報とユーザとが対話 (Interaction)、特に、そのような対話が音声会話を介して行われる技術に関する。

[0002]

【 発明の背景】「 ブラウザ」として知られているソフト ウェア・プログラムは、一般的に、ワールド・ワイド・ ウェブ(WWW)として知られているインターネットの 一部への簡単なアクセスを提供するために使われてい る。そのようなブラウザの例としては、ネットスケープ ・コミュニケーション社(Netscape Communications In 10 c.) から入手できるネットスケープナビゲータ(Netsca pe Navigator) や、マイクロソフト社(Microsoft Corp oration) から入手できるインターネットエクスプロー ラ(Internet Explorer) 等がある。これらのブラウザ は、コンピュータユーザがWWWからの情報を要求し表 示することを支援する文字的・グラフィックス的なユー ザ・インターフェースである。ブラウザによって表示さ れる情報は、画像、文字、音声、グラフィックスおよび ハイパーリンクを含むドキュメント(または「ペー ジ」)を含み、それはよく「ハイパーテキスト(hypert 20 ext) 」と称される。

【 0 0 0 3 】 ハイパーテキスト は、情報を見いだせる別のアドレス(通常は別のドキュメント)のテキスト 形式のグラフィック表現である。そのような情報は普通、「テキスト」によって伝えられる情報の内容と関連する。ハイパーテキスト は、通常アドレスそのものではなく、ユーザの関心の対象となり 得るいく つかの情報を伝えるテキストである。ユーザがハイパーテキストの一部分を選択(例えば、マウスの「クリック」によって選択)すると、ブラウザは通常、そのハイパーテキストに 30 関連するアドレスに基づいてリーバから別のドキュメントを要求する。この意味において、ハイパーテキストは、関連するアドレスにあるドキュメントへのリンクである。

【0004】従来のコンピュータ・ソフトウェア・ブラ ウザの他に、他の型式のブラウザが知られている。オー ディオ・ブラウザ (Audio Browser) は、ユーザ(リス ナ) に対しWWWのドキュメント・テキストを「音読」 することによってコンピュータ・ブラウザの機能に接近 する。オーディオ・ブラウザは視力に障害のある人、あ 40 るいはコンピュータにアクセスできないが電話にアクセ スできる人にとって特に有用である。 テキスト の音説 は、従来のテキスト —音声変換(Text-To-Speech:T TS)技術によって、あるいは予め録音された音声を再 生することによって行うことができる。ハイパーテキス トが、その前後に「ビープ音」などの可聴デリミタ (Aux) ible Delimiter) によって、あるいはハイパーテキスト をリスナへ話すときの音声の特性の変化によって、リス ナに示される。リスナがハイパーテキストに関係してい るリンクされたアドレスヘジャンプしたいときには、リ 50

スナーはDTMFトーン(すなわち、タッチトーン)によって応答するか、あるいは自動音声認識システムによって認識される「ジャンプ」または「リンク」などのコマンド語を話すことによって応答する。いずれの場合においても、オーディオ・ブラウザは、この応答を、リスナーに対して音読したハイパーリンクに関係するアドレスにあるドキュメントを検索するコマンドと解釈する。。

[0005]

【 発明の概要】本発明は、改善されたオーディオ・ブラ ウザに向けられている。従来のブラウザには、ハイパー リンクを選択するために単純なコマンド 語またはトーン を使用しなければならない制限があることを本発明の発 明者は認識している。特に、ハイパーテキストでリンク されたアドレスへジャンプする要望を示すために「同 じ」コマンドまたはトーンを用いるので、従来のオーデ ィオ・ブラウザでは、そのリスナ(ユーザ)が「次の」 ハイパーリンク・テキストを示す「前に」、任意のハイ パーテキスト・リングを選択しなければならない。ハイ パーテキスト・リンクが連続的に速く現れることから、 あるいは、追加のハイパーリンクを聞くまではどのハイ パーリンクを選択するかをユーザが知ることができない ことから、そのようなオーディオ・ブラウザのユーザ は、巻き戻しおよび再生のコマンドを使って、ハイパー テキストの次の部分の音読の前に、読まれたが選択しな かったハイパーテキスト を選択できるよう にしなければ ならない。

【 0006】本発明の発明者はさらに、「 目の見える」 人に対するコンピュータ・ブラウザで採用されている音 声認識技術の特徴が「コンピュータの画面を見ることが できない」人のためのブラウザを改善するのに有用であ ることを認識している。例えば、1995年6月5日に 出願された米国特許出願第08/460,955号を参照された い。

【 0 0 0 7 】 本発明の1 つの実施例によると、例えばW WWド キュメント から 得られる 複数のハイパーテキスト ・リンク (あるいは、もう 少し詳細には 「 ハイパーリン ク語(Hyperlink Word)」)が、「オーディオ」ブラウザ に対する音声認識装置の語彙として用いられている。こ れらのハイパーリンク語を、そのオーディオ・ブラウザ の「話し声」の通常の課程でユーザに音読する。ユーザ は、そのようなハイパーリンク語を、例えば「話し声」 に対する音声の特性の変化によって識別する。ユーザが ハイパーリンク語を選択したい時、従来技術のオーディ オ・ブラウザのよう にコマンドを話すかDT MFトーン を使うのではなく、そのハイパーリンク語そのものを単 に繰り返す。ドキュメントのハイパーリンク語のいくつ か、またはすべてをその語彙として有している音声認識 装置は、話されたハイパーリンク語を認識し、認識され たハイパーリンク語に関連してリンクされたアドレスへ

のジャンプを生じさせる。

[0008]

【発明の詳細な記述】現代の環境においては、ユーザとそのユーザに関心のある情報との間の電子媒体を経由したインターフェースは、ほぼ至る所にも存在するようになってきている。そのようなインターフェースの代表的なものが図1に示されている。そこでは音声端末(例えば、電話端末)101に位置するユーザは、代表的に公衆電話網(PSTN)110として示されている通信経路を経由して、音声サーバノード(Audio Serving Note)10120へのアクセスを得る。音声サーバノード120においては、音声サーバ122が関連するデータベース(データ記憶装置121)に格納されている情報へのユーザに対するインターフェースを提供している。

【0009】図に示されているように、ユーザは、データ端末(例えば、コンピューケ端末)102のような文字またはグラフィックを基礎とする媒体から所望の情報へのアクセスを得ることもできる。ユーザは、代表的にPSTN110として示されている通信経路を経由して、データサーバノード130へのアクセスを得る。デ 20ータサーバノード130においては、データ・サーバ132が関連するデータベース(データ記憶装置131)に格納されている情報へのユーザに対するインターフェースを提供している。

【 0010】そのような文字またはグラフィックを基礎とするインターフェース・デバイスから非常に複雑な多階層の情報源へのアクセスを提供することは既に知られているが、前述したとおり、従来技術で知られるような声を基礎とするインターフェースは、そのような情報の非常に限られた範囲だけにアクセスを提供することがで 30きる。

【0011】しかし、複雑の程度及び詳細の程度を増加する(あるいは減少する)リンクされた層あるいは論理的な関係を指定しているネットワークのリンクのいずれかで構成されているテキストを基礎とする情報(トランザクション的なオプションを含む)を提供することは、この分野の技術においてよく知られている。情報が階層構造で構成されている場所において、そのような層の間のリンクが、特定の層に配置されているキー語またはフレーズに基づいて通常設定されており、このキー語の各々は通常、別の層にある関連する情報へのリンクを提供する。ここでの説明は、階層に格納されている情報へのアクセスに焦点を向けているが、この利用は例示的なものであり、本発明の範囲を限定することを意図するものではないことに留意されたい。事実、本発明は、論理的なリンクのすべての型式に適している。

【 0012】そのような階層的にリンクされた情報層の テキストを基礎とする集合を頻繁に用いている場合が、 ハイパーテキスト・マークアップ・ランゲージ(HyperT extMarkup Language:HT ML) として知られている方 50

法に見出される。HTMLは、ワールド・ワイド・ウェブに対する重要な機能を提供する。WWWによって、初期層、すなわち、「ホームページ」がユーザに提示され、そのホームページは、そのウェブ・サイトに関連する主題の事項やアプリケーションに関連する、比較的高いレベルの情報の記述を提供する。そのホームページ情報に関連するより詳しい情報または特定のトランザクションを追求したいユーザのために、そのホームページのテキスト中にキー語またはフレーズが強調表示されており、それらはより詳細な情報や特定のトランザクションにリンクされている。そのようなリンクがHTMLの機能によって提供されている。

【0013】代表的なHTMLのアプリケーションにおいては、ユーザに対してテキストのページがパーソナル・コンピュータのモニタ表示され(最初のそのようなページは通常はホームページと呼ばれている)、そのテキスト中のハイパーテキスト(またはハイパーリンク語)は特定の色又はアンダーライン付きで表示されるか、通常のテキストの活字とは異なる何らかの他の方法で表示される。そのようなハイパーリンク語の下にある(すなわち、関連する)情報にアクセスしたいユーザは、マウス・ポインタまたはカーソルでそのハイパーテキストを指定し、そしてマウスのボタンをクリックするか、あるいはキーボードの「Enter」キーを押すかのいずれかによって、下にある情報をアクセスする意志を知らせることになる

【 0014】 <I . 本発明に従った例示的な処理の紹介 >1 つの実施例によると、相互にリンクされた情報の階 層構造の集合に対する音声によるユーザ・インターフェ ースが、テキスト を基礎とするリンクされたHT ML 層 の集合(以降ではHTML「ページ」と呼ばれることが ある)として、所望の情報データベースの初期確立を通 じて提供される。これらのページは、単独のサーバに、 あるいは複数のネットワーク化されたサーバに格納され る。本発明の1つの実施例によると、任意のHTMLペ ージのテキスト が音声の形式に変換され、そのテキスト のハイパーリンク語は他のテキストとは区別される音声 とされる。ユーザは、関連する追加の情報が必要である ポイント を表すハイパーリンク 語を繰り 返す(すなわ ち、発声する)ことによって、この音声化された情報シ ステムと対話 (Interactive) し、自動音声認識システム は、そのユーザによって与えられたハイパーリンク語の 発声を認識する。そのような与えられたハイパーリンク 語の認識に応動して、その与えられたハイパーリンク語 に対応する情報層へのジャンプが行われ、その後に、そ の新しい情報層のテキストが音声の形式に変換される。 【 0 0 1 5 】本発明のこの実施例によると、HT ML ペ ージのテキストが音声形式に変換される。その音声化さ れたHT ML テキストが、この実施例における電話のリ ンクを含む種々の周知の通信リンクを経由して、ユーザ

に対して再生される。このようなテキストから音声形式 への変換は非常によく知られており、通常はテキストー 音声合成器(Text-To-Speech synthesizer:TTS) によって実行されることになる。そのようなTTSシス テムはそれ自身よく知られている。TTSシステムの例 は米国特許第4,685,135号、第5,157,759号、及び第5,20 4,905号に開示されている。

【0016】実施例の音声化情報サービスとインターフ ェースするユーザは、追加の情報に関連するハイパーリ ンク語に向けられた応答によって、リンクされた情報の 10 別の層を探索する興味を示すであろうから、音声化され た情報は、ハイパーリンク語と他の音声化されたテキス トとの間で聴覚的な区別をすることが望ましい。合成さ れたテキストの異なる部分についての異なる音声を生成 する各種の方法が、TTS 技術において知られている。 本発明の一実施例を表すそのような方法の1 つの例は、 普通のテキスト は男性の声で提供され、ハイパーリンク 語は女性の声で提供されるものである。あるいはその逆 にすることもできる。TTS 技術における声の変更はよ く知られた手法である。

【0017】ユーザは任意の層の情報についての音声化

されたテキストを聴いており、そしてハイパーリンク語 を聞いたときに、ユーザには2 つの選択がある。ユーザ は発音されたテキストを引き続き聴くことができる(H TML ページの連続する音読に対応している)。 あるい は、そのハイパーリンク語がそのハイパーリンク語に関 連する更に詳細な情報を必要とするかを入力要求(prom pt) する場合、ユーザは、その語を繰り返すことによっ て、その語の選択を示すことができる。その音声による ユーザの応答は、通信リンクを経由して情報システムと 30 関連する音声認識装置に伝えられる。その通信リンクは ユーザに対して発音された情報を提供するのに用いられ るのと同じ通信リンクであってもよい。そのような音声 認識装置もこの分野の技術においてよく知られている。 【0018】本発明のシステムにおける音声認識装置の 機能は、ユーザが発生した応答を、検討中の情報層のハ イパーリンク語の1 つ、またはシステムに何らかの動作 をさせるように設定された少数の予約された「アクショ ン」語(例えば、コマンド)の1つのいずれかとして認 識する機能である。従って、ハイパーリンク語はそのア 40 クション語と一緒に、音声認識装置の語彙の一部として 働く。アクション語は予約語であり、それ故にハイパー リンク語として使うことはできず、例えば、「停止(st op)」、「戻り(back)」、「開始(start)」、「より 遅く(slower)」、「より速く(faster)」などであ り、一般にシステム・オペレータによって設定される。 もちろん、アクション語の集合は小さいことが好まし く、同じ集合がそのモデルのすべてのアプリケーション にわたって共通に維持されることが望ましい。

【0019】本発明のシステムのための音声認識機能は 50

· 12

特に実装しやすい。というのは、この音声認識装置は、 任意のある時点において少数の語彙、すなわち、ハイパ ーリンク語およびアクション語の語彙を認識するだけで 済むからである。音声認識装置の性能を支援するため、 ハイパーリンク語のスライディング・ウィンドウ (Slidi ng Window)を使って認識装置の語彙を定義することがで き、任意のある時点で、その語彙は最近再生されたハイ パーリンク語や以前に発音されたいく つかのハイパーリ ンク語を含むようにすることができる(しかし、一般に は、以前に再生されたリンク全ての合計より少ない)。 従って、任意のハイパーリンク語と同じ時間間隔におけ る追加の語(追加のハイパーリンク語を含んでもよい) からなる音声認識装置の語彙に対してスライディング・ ウィンドウ(これは発音者を追跡する)を使うことによ って、語認識装置はその時間間隔の中に現われるハイパ ーリンク語(と、システムのアクション語)を認識でき ればよい。さらに、それらのハイパーリンク語の発音を 提供するTTSシステムは語認識装置と同じシステムの 一部であるため、語認識装置およびTTSシステムはあ る種の音声データ、例えば、ハイパーリンク語の音素の シーケンスを共有することができ、それはTTSシステ ムと認識装置の「ウィンドウ」の同期化を保つのに役立

【0020】ユーザによって話されたハイパーリンク語 が語認識装置によって認識されることに応答して、特定 のハイパーリンク語がユーザによって選択されたことを 示す信号が生成される。純粋にテキストを基礎とするハ イパーテキスト・システムで使われているものと同様の 方法を使って、特定のハイパーリンク語のこの認識は、 システムがそのハイパーリンク語にリンクされた情報層 ヘジャンプするように働く。そのリンクされた層に到達 すると、その層のテキストは、同様に、ユーザへの通信 のために音声形式に変換され、その新しい層内のハイパ ーリンク語またはシステム・アクション語の選択に関す る更なるユーザ応答の条件となる。ワールド・ワイド・ ウェブのようなテキストを基礎とする既存の技術の場合 と同様に、リンクされた情報層の1 つまたはそれ以上 が、他の場所において動作しているサーバに関連する記 憶媒体に存在することができ、そのリンクが、第1のサ ーバとリンクされたサーバとの間の通信経路を経由して 設定される。

【0021】また、任意の層に、情報の一部またはすべ てを、ストリーム・オーディオ、例えばプログレッシブ ・ネットワーク社(Progressive Networks, Inc.) 製の リアルオーディオ(RealAudioTM)によってワールド・ ワイド・ウェブ上で提供されるような予め録音された人 間の声や格納された音声情報とすることができる。この 場合、ハイパーリンク語は、他のテキストに対して使わ れるものとは反対の性の声で、そのようなハイパーリン ク語を録音することによって区別することができる。

【 0 0 2 2 】 <I I . 例のプロセスの実装>図2 において、本発明の方法を実行するシステムが示されている。この図を参照すると、対象となる情報データベースを表す一組のHT ML ページがデータ記憶装置2 0 2 の中に提供され、これは関連するHT ML サーバ2 0 3 とともに、一次サーバノード 2 0 1 ーPを構成する。しかしながら、情報セットの部分層または関連する部分を、リモートサーバノード 2 0 1 ーR 1 乃至2 0 1 ーR mに格納することができ、そのような各リモートサーバノードは、HT ML サーバと関連するデータ記憶手段とをそれ 10 ぞれ含んでいる。各リモートサーバノードは次に音声サーバノード 2 1 5 ヘリンクし、データ・ネットワーク2 0 5 (例えば、インターネット)を経由して他のサーバノードにリンクされる。

【 0 0 2 3 】 そのデータ・セット へのアクセスの要求に 応答して(例えば、ユーザの音声端末101からPST N110を介しての電話呼出しの到着によって)、音声 サーバノード215の自動呼出し分配装置225は、利 用できる音声取扱ユニット216 -1 をサービス要求に 割り 当てる。割り 当てられた音声取扱ユニット におい て、HTML クライアント250は、一次サーバノード 201から呼び出されるべき HT ML ページの最初のペ ージ(「ホームページ」)が、割り当てられた音声取扱 ユニットによってさらに処理されるようにする(一次サ ーバノード201は音声取扱ノード215と一緒に配置 してもよい。)。HTMLのホームページ(これは、一 次サーバノード201 にあるデータ記憶装置202から 音声取扱ユニット 2 1 6 -1 にあるHT ML クライアン ト 2 5 0 へHT ML サーバ2 0 3 によって供給される) は通常、次に音声化変換手段210によって音声形式に 30 変換される。通常これはTTSシステムによって実現さ れる。いくつかの、あるいはすべてのHT ML「ペー ジ」の音声化された形式が、必ずしもユーザアクセス、 ユーザ要求の直後である必要はないが、そのアクセス、 要求の前に得られていて格納されていてもよいことに留 意されたい。この分野の技術においてよく知られている キャッシング技術は、どの音声形式が予め格納されてい るか、ユーザ要求に応答してどれが発生されたかを決定 することができる。

【 0 0 2 4 】 HT MLホームページから音声化されたテ 40 キストは、次に通信リンク2 1 1 を介してバージ・イン・フィルタ(Barge-In Filter) 2 3 0 へ送信され、そこからユーザの音声端末1 0 1 を経由してそのユーザが聴くことができる。ユーザが音声化変換手段によって発音されているHT MLページを聴いている時、そのユーザは、追加のあるいは関連する詳細を得たい(あるいは以下に説明するようにトランザクションをトリガしたい)と思うハイパーリンク語を聞くことができる。そのような追加のあるいは関連する詳細に対する要求を示すべく、、ユーザは、ユーザの音声端末1 0 1 を介してハ 50

イパーリンク語を繰返す(話す)。ユーザからのその音声応答は、バージ・イン・フィルタ220を通じて処理され、通信リンク221を介して音声認識装置240へ送信される。

14

【0025】バージ・イン・フィルタ220の重要な機能は、ユーザによって発声された語(音声化変換手段によって発音された語を除く)だけが、音声認識装置240に入力されることを保証することである。そのようなバージ・イン・フィルタは、この技術分野において知られており、そして既知の源(音声化変換手段)から生成された電気信号を、その既知の源とユーザが発生した語とを混合した全てから差し引くことによって動作する。この開示の目的のために、バージ・イン・フィルタもまた、ユーザとその音声取扱ユニットとの間の伝送経路にある不完全性を補償するエコー・キャンセラとして働くことを理解されたい。

【0026】音声認識装置240は、音声化変換手段210から通信リンク222を介してその認識語彙(ユーザが繰返し発声するであろうハイパーリンク語を伴う)を同期化する。音声認識装置によって選択されたハイパーリンク語の認識に応答して、その語に関連する信号が、その認識装置からHTMLクライアント250へ送信され、HTMLクライアント250はその信号をHTMLサーバに対する適切なコードに変換し、そのコードはその選択されたハイパーリンク語へリンクされた情報層及び位置に対してハイパーリンクが設定されるべきである示す。この動作は、そのハイパーリンク語を指しているカーソルをマウスでユーザがクリックし、システムがそれに対して応答するのに似ている。

【0027】図3は、図2で示されてた特徴のある機能のいくつかの詳細を示している。特に、図3は、従来のテキストー音素変換プロセッサ315と音素ー音声変換プロセッサ317とを含む音声化変換210、HTMLのドキュメント・ページから利用できるテキストのストリームについて動作するハイパーテキスト識別プロセッサ310、識別されたハイパーリンクと音素のストリングとの相関のためのハイパーテキストー音素相関器320、及びハイパーテキスト・テキストの識別されたシーケンスのどれがその音声認識システムに対する語彙の一部として音声認識プロセッサ350によって使われるべきかを決定するウィンドウ・フィルタ330のTTS処理を行う機能を示している。

【 0 0 2 8 】記述されている実施例に従って、任意のH T MLドキュメント・ページ(これはシステム・ユーザに対する音声での提示のためのものである。)が、HT ML クライアント 2 5 0 によって一次サーバノード 2 0 1 から呼び出され、それ以降の処理のために利用できるようにされる。与えられたHT MLドキュメントのページがハイパーテキスト 識別プロセッサ3 1 0 によって解析され、そのページのハイパーテキストが識別される。

ハイパーテキスト 識別プロセッサ3 1 0 からの出力が、 ハイパーテキスト - 音素相関器3 2 0 へ提供され、そし てハイパーリンク語と HT ML ページの他のテキストと の間の音声の区別を容易にするために、その出力から得 られる信号が音素 - 音声変換プロセッサ3 1 7 へ提供される。

【 0 0 2 9 】ドキュメント・ページ上のテキストが、音声の変換のために音声化変換器(TTS)システム2 1 0 に対しても提供される。これは、テキストー音素変換プロセッサ3 1 5 によるテキストを音素のシーケンスに 10 変換する段階と、音素一音声変換プロセッサ3 1 7 による音素を音声へ変換する段階の、通常の2 つの段階によって行われる。

【0030】相関付けられたハイパーテキストおよび音 素のシーケンスがウィンドウ・フィルタ320に提示さ れ、ウィンドウ・フィルタ320は、任意の時刻までに ユーザに対して再生されたどのハイパーリンク語/フレ ーズが音声認識装置の語彙(システムのアクション語と 共に)を形成するかを識別する。このウィンドウ・フィ ルタ330は、過去のある期間(例えば、秒数または語 20 数で測定することができる)における最近再生されたハ イパーテキストとそれ以前の全てのハイパーテキストを 選択する。ウィンドウ・フィルタ330は、ユーザに最 近再生された語に関する同期情報な、通信リンク318 を経由して音素-音声変換プロセッサ317から受信す る。そのウィンドウ・フィルタ・プロセスの結果、即ち 任意のウィンドウの持続期間内で発生したハイパーリン ク語又はフレーズのシーケンスが、そのような音声の音 素モデル(通常は別個に訓練された隠れマルコフモデル (Hidden Markov Models) として実行される)とと 30 もにデータベース340に格納される。当然、データベ ース340は、システム・アクション語の音素モデルも 含んでいる。従来の自動音声認識プロセッサ350は、 ユーザから (バージ・イン・フィルタ220 および通信 リンク221を経由して)未知の音声を受信し、ハイパ ーリンク語またはシステム・アクション語の現在の語彙 の1 つとしてその音声を認識するように動作する。音声 認識プロセッサ350はデータベース340と対話し て、従来、例えばビタビ (Viterbi) スコアリングをその データベースの中の各種のモデルによってその未知の音 40 声に対して行う。 ハイパーリング 語又はフレーズ、又は システム・アクション語の認識に応答して、選択された ハイパーリンク語(例えば、それと同等のHT ML「ペ ージ」の検索) またはシステム・アクション語に対する 適切な動作のために、その認識システムの出力が一次サ ーバノード201に提供される。

【 0031】ウィンドウ・フィルタ330は、所定の時間ウィンドウで発音されたすべてのハイパーリンク語を等しい確率でその音声認識装置の語彙の中に受け入れる、平坦な重み付けとすることができる。代わりに、ウ 50

16

インドウ・フィルタは、最近発音されたハイパーリンク語を、以前に認識ウィンドウで発音された語より高い確率でその音声認識装置の語彙の中に受け入れる、時間で定義された「コンテキスト的なスムージング」(contextual smoothing)を提供することもできる。これらの確率は、認識を実行する時に音声認識装置350によって考慮される。

【0032】ある種のシステム・アクション語は、音素 ー音声変換手段の動作(例えば、「より速く」、「より 遅く」、...)を参照する。そのような語が音声認識 プロセッサ350によって認識されると、それぞれを識 別する信号が適切な動作のために音声化変換手段へ送信 される。

【0033】ユーザが経験する範囲内の任意の時点にお いて、テキストから音声への変換音声ではなく、予め録 音された音声または音声コンテント(例えば、音楽)が 使えることも 理解すべきである。 発音されるテキスト で はなく人間の声が望ましいとき、そのシステムの動作が 図4 に示されている。図の中で見出せるように、この実 施例におけるデータ源は、ストリーム音声サーバ410 とともにHTML サーバ201から構成されている(各 サーバは適切な記憶手段を含んでいる)。HTML サー バ201とストリーム音声サーバ410は、単独のサー バあるいは別々のサーバとして実行でき、そしてそれぞ れが複数の物理的サーバから構成されており、それらが 同じ場所にあっても、あるいは離れた場所にあってもよ いことに留意されたい。HTML サーバ201によって 提供されるデータは、以前に記述された実施例の場合と 同様に、テキスト のHT ML ページである。しかし、ス トリーム音声サーバに対し、データの内容は、そのユー ザが利用できるハイパーテキスト・データの集合の全 て、あるいはその一部分に対応する予め録音された音声 セグメント からなる。 そのよう な音声セグメント は通 常、正確な音読スクリプト (reading script)として、ハ イパーテキスト・ データの素材を人間が録音することに よって設定される。1 つの実施例においては、問題のデ ータのテキスト 部分が男性の声で読まれて(記録さ れ)、そしてハイパーリンク語は女性の声(男性の声と は明確に異なるピッチを有する)で読まれる。リンクを 設定できる全てのセグメント は別々に録音される。 スト リーム音声セグメント の再生はHT ML サーバによって

制御される。
【 0 0 3 4 】この実施例に対するシステムの動作は、図 3 に対して記載されているように進行する。ただし、ユーザには発音された音声の代わりに、(少なくとも選択されたデータ・セグメントに対して) ストリーム音声の再生が提示される。通信リンク310上で再生されたすべてのハイパーリンク語が、ハイパーリンク音声識別装置417を通じてハイパーリンク語・テキストおよび音声同期手段420に対して与えられる。ハイパーリンク

音声識別はハイパーリンク 語の音声を他のテキスト に対 する音声から 識別するよう に動作する。この実施例にお いては、女性の声(ハイパーリンク語)を男性の声(他 のテキスト)から識別する。前に述べたように、ハイパ ーリンク・テキスト 識別手段3 10 は、この場合はハイ パーリンク語・テキストおよび音声同期化手段420を 通してハイパーリンク語(テキスト形式)を供給し、そ れはこの分野の技術においてよく知られている方法で、 同じ語のテキスト・ バージョンと 一緒にストリ ームオー ディオハイパーリンク語の進行を追跡し、それによって 10 ウィンドウ・フィルタ330に対して必要な同期信号を 提供する。ユーザはその同じ方法でそのシステムとイン ターフェースし、そして音声認識手段は前と同じように 動作する。ハイパーリンク語が認識されると、HT ML クライアント は前と 同様にトリ ガされ、HT ML サーバ はストリーム音声サーバがその要求されたあらかじめ録 音されているセグメントへ移動するようにさせ、そして その新しいセグメントをユーザに対して再生し続けるよ うにさせる。

【 0 0 3 5 】 < III. 発明の方法の応用 > 本発明の実施例 20 は、従来の音声情報システムに付随する多くの問題を解 決することができる。例えば、従来の音声情報システム は設計および使用が難しいことが多い。この困難性のた めに、リスナーがタッチ・トーン・キーを押すことによ って選択しなければならないような、よくあるネストさ れた階層形式において、リスナに対して各種のオプショ ンを提示するための「ユーザ・フレンドリ」なシステム を設計する問題が抑制される。この設計の仕事の困難性 は、それ自身、例えば銀行法たは仲買い業の機関におけ る自動化されたトランザクション・システムを初めて使 30 うようなユーザが遭遇する。ユーザは音声「メニュー」 の入れ込まれた階層は、ナビゲートするのが難しいこと に不満を洩らす場合が多い。それと対照的に、本発明は 情報をナビゲートして所望のオプションを選択するため のもっと直観的なインターフェースを提供する。本発明 によると、ユーザは自分が必要とするオプションをしゃ べり、システムとより直観的に(例えば、手を使わなく てよい、目を使わなくてよい) 正しく 対処できるよう に する。さらに、本発明の方法によると、ユーザは特定の オプションを選択する時に利用できるオプションに気付 40 くことがずっと多くなる。というのは、任意の点におい て利用できる、提示される複数の話し言葉のオプション が利用できるからである。多くの従来技術の方法におけ るように、概念を番号と関係付ける必要はない。

【 0 0 3 6 】本発明は自由様式、制約のないフレーズの 認識に関する現代水準の音声認識システムの問題を解決 することもできる。繰り返されるべき話し言葉のハイパーリンク語によってブラウザを提示することにより、そのシステムはハイパーテキストの選択においてリスナー によって話される可能性の高い語の限定された集合を前 50

もって「知る」。従って、このシステムは音声情報システムの設計者が工夫する可能性のある実質的にどんな話された語やフレーズも認識することができる。設計者は認識装置の精度を維持するだけのために認識、あるいはいくつかの代替方法の中で使うために少数の語彙(その音声情報システムのコンテキストに対応している)を選択することに制限されない。

【 0 0 3 7 】また、ウィンドウ・フィルタを採用している実施例では、認識装置の語彙を一時的に制限して最小化することによって、高度な音声認識性能を容易に得ることができる。従って、その認識装置は常にすべての語(設計者によってハイパーテキストとして選択された)を認識しようと試みることはない(あるいはその必要がない)。これによって認識装置の性能が改善される。というのは、認識装置が長時間にわたってそれぞれの可能な同義語を認識する必要があるすべての語が存在するために語彙が大規模になる時、正しい認識はますます困難になるからである。

【 0 0 3 8 】また、本発明によって、音声情報システム の設計者は豊富なHT ML オーサリング・ツールを利用 することができる。

【0039】本発明を実施することの他の利点としては、拡張されたHTML媒体において後で複製することができる情報空間を通じての記録された経路の指定がある。例えば、ユーザは電話を使って情報空間の中をナビゲートすることができ、その後、テキスト「および」関連付けられた画像(同じ経路を辿って得られる)をFAXマシーンに対して、あるいは電子メールのメッセージに対する付属物として配送するようシステムに指令することができる。電話機のユーザおよび目が不自由なPCのユーザに対してWWWのパーツをオープンにすること、音声メッセージングおよび電子メールの統合化された使用、およびタッチトーン電話機を採用しない場所にある世界において音声情報システムのより一般的な適用を提供する。

【0040】<IV. 結論>記憶された情報によって音声による対話を行うためのシステムおよび方法が説明されてきた。その中で、実質的により簡単で、より直感的なユーザ・インターフェース以外に、従来技術によって処理されるよりずっと複雑な情報の集合の表示を提供する。本発明の1つの応用例においては、ユーザまたは潜在的なユーザの集合に対して利用できる情報の収集を行いたいエンティティによって、その情報が一組のリンクされたHTMLページの中に作り込まれるようにすることができる。そのHTMLデータは1つまたはそれ以上の取扱ノードに関連する記憶媒体の中にロードされることになる。無料の電話番号などの取扱ノードにアクセスするための手段が確立される。通常、情報の集合の利用可能性に関する情報(アクセスのための手段以外に)が公開され、ユーザ又は潜在的なユーザに対して公示され

る。取扱ノードにアクセスする時、ユーザはHT ML の データベースの「ホームページ」の中に現われるテキス トが発音されることによって迎えられる。この場合、そ のホームページの中のハイパーリ ンク 語は通常のテキス トの発音方法とは明確に異なる方法で発音される。次に ユーザはさらに詳しい情報が求められる(そのハイパー リンク語が発音された後、調整可能な時間のウィンドウ の間に) ようなハイパーリンク語を聞いた後、そのハイ パーリンク語を繰り返すことによって「バージ・イン (b arge in)」する(入り込む)。そのハイパーリンク語の 10 「バージ・イン」の繰返しが、その取扱ノードに関連付 けられている音声認識装置によって認識され(その時間 ウィンドウの中の「アクティブ (active)」などの複数の 語から)、そしてその特定のハイパーリンク語の選択を 示している信号に変換され、サーバがそのハイパーリン ク語に対してリンクされているHTML ポイント に対し てハイパーリンクを生成するようにさせ、あるいは株の 売買などのトランザクションをトリガするため、あるい はユーザの電話をそれ以降の会話のために別の電話にリ ンク するよう にさせる。

【0041】本発明の実施例が詳細に説明されてきた が、追加の請求項によって定義されているような本発明 の精神および範囲から逸脱することなしに、各種の変更 および置き換えが可能であることを理解されたい。特 に、このシステムはユーザによって発音されたハイパー リンク語を認識した時に、その語がそのユーザの選択の 確認としてユーザに対して繰り返して送り返されるよう に変更することができる。「 間違い (wrong) 」または 「停止(stop)」など、短時間の間のユーザの応答が存在 しない時に、このシステムはその語に対してリンクされ 30 るHT ML 層に対するハイパーリンクを実装するように 進行する。ここに記載されているシステムおよび方法を 追加の変更として、グラフィック・データを含んでいる HT ML ページ(それはもちろん、口頭では伝えること ができない)は、そのような画像の存在を示すために 「画像がここにある (image here)」などのフレーズが発 音されるように構造化することができる。追加の機能と して、このシステムはそのような画像に関心のあること を示しているユーザに問合わせてそのユーザのFAX番 号を提供させるようにし、その問題の画像を含んでいる 40 ページのFAXによるコピーがそのユーザのFAX装置 に送信されるようにすることができる。さらに変更とし て、そのデータの部分を音声の形式で記憶し、そしてそ の音声データの提示がそのユーザに対して行われるよう

にし、HTML クライアントに対してリアルタイムのデジタル化されたオーディオ情報を提供するための、ストリーム音声と呼ばれるよく知られているWWW技法によってサービング・ノードに対する接続を設定する。

【0042】さらに、ユーザが本発明に従って音声化さ れたHT ML ホームページから 下位の音声化された詳細 情報、あるいは関連付けられた層にナビゲートするプロ セスは、例えば、自動化された呼出し案内システム付き の対話型の音声応答(Interactive Voice Response: | VR)システムの利点のすべてを提供するが、I VRの メニュー構造を制限したり 無効にしたり することなしに 行われる。代わりに、そのナビゲーションのプロセスは 特定の内容の如何にかかわらず、ユーザがホームページ から 関心のある情報を表示する層に入り込む、ワールド ・ワイド・ウェブのテキストをベースとするナビゲーシ ョンの配置と本質的に同じ方法で、首尾一貫して動作す る。そして、よく知られているように、そのWWWのH TML システムは高度に多様な情報アクセス媒体を提供 するだけでなく、実質的にユーザ・フレンドリーである 本質的に直感的なナビゲーション方式を備えていること も示されている。従って、ユーザはこのインターフェー スに対するモデルを一度学習するだけで済み、その後、 そのモデルを使っている別のデータベースとの対話が、 そのデータベースの内容とは無関係に、対応しているナ ビゲーション方式を提供することが分かる。さらに、ハ イパーリンク語にアクセスすることによって到達される 下に隠れているデータは、学習したモデルの場合と対応 している方法で行動する。

【 0 0 4 3】 HT ML ページに関心のある情報をオーサリングする際、認識システムの性能を高めるため、および本発明の方法をユーザにとってより有用であるようにするために、そのハイパーリンクの語やフレーズは比較的「コンパクト」(すなわち、普通は1つまたは2つの語を含んでいる)であって数が少ないことが好ましい。 【 図面の簡単な説明】

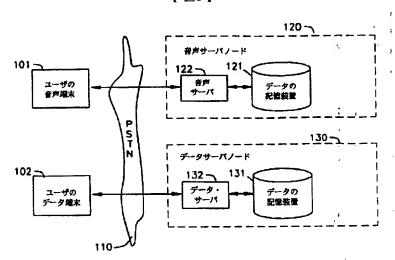
【 図1 】 従来技術の情報アクセス・システムを示す図で

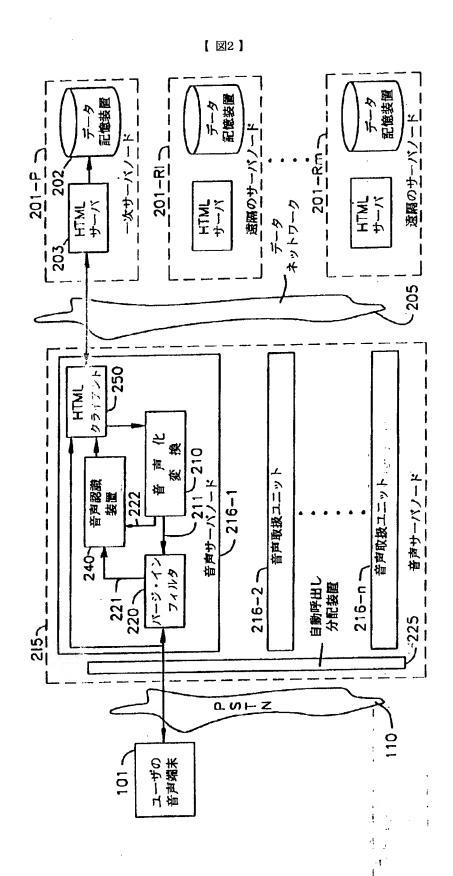
【図2】本発明の音声による情報アクセスを示す図である。

【 図3 】図2 に略図が示されている機能のいく つかの更なる詳細を示す図である。

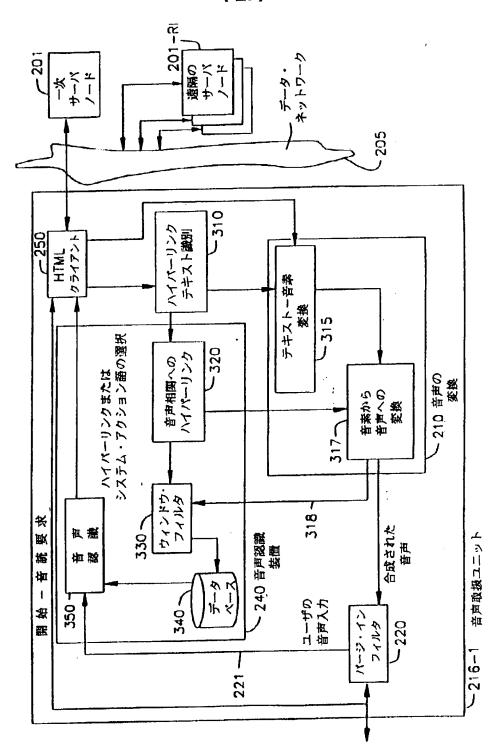
【 図4 】あらかじめ録音された音声または他の音声内容として情報が提供される場合の本発明のシステムの一実施例を示す図である。

【図1】



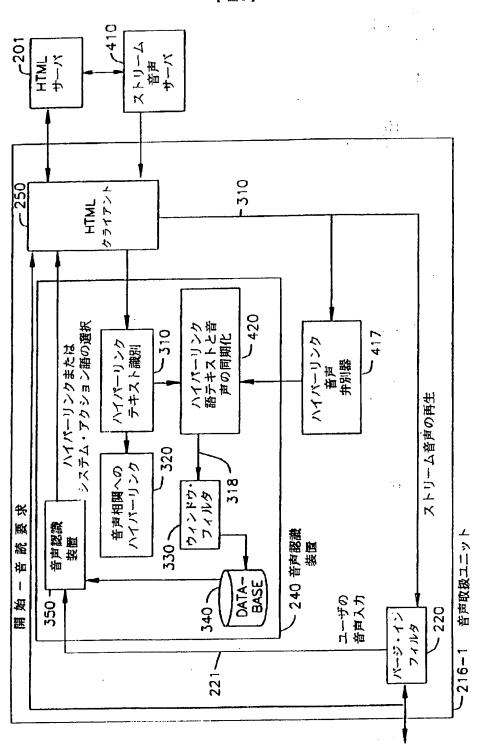


【図3】



【図4】

. . .



This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:		
☐ BLACK BORDERS		
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES		
☐ FADED TEXT OR DRAWING		
BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING		
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES		
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS		
☐ GRAY SCALE DOCUMENTS		
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT		
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY		
OTHER:		

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.